



## Caprillitest für Steckenpferd

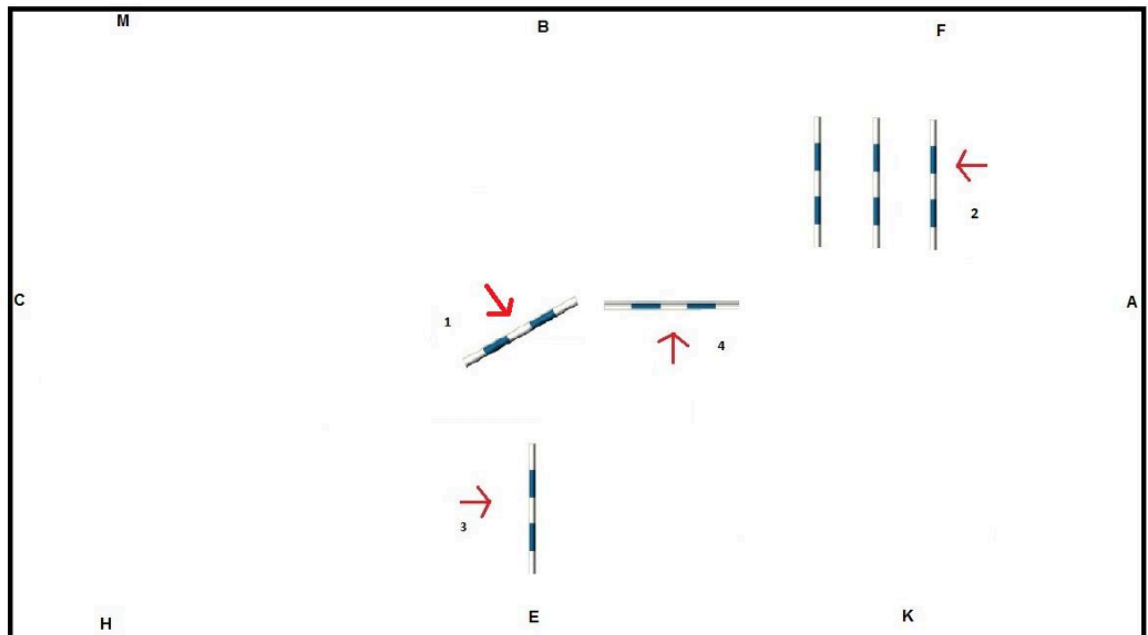
- „Reiter“:** Kleidung sportlich und funktionell, Reitkleidung ebenfalls erlaubt. Der Reiter sollte alle drei Gangarten reiten können sowie Rechts- und Linksgalopp kennen und unterscheiden können. Kinder unter 7 Jahren dürfen von einer Person begleitet und angeleitet werden.
- „Pferde“:** Steckenpferde - gekauft oder gebastelt - sind erlaubt. Es können auch Steckenpferde gemietet werden.
- Bewertung:** Vor Beginn der Prüfung stellt sich der Reiter mit Namen und Namen des Pferdes beim Richter/in vor. Der Start in die Prüfung wird durch das Klingeln mit einer Glocke signalisiert. Korrekte Körperhaltung des Reiters (Blickrichtung zum Sprung, gerade im Oberkörper bleiben und Schultern zurücknehmen, die Hände ruhig bei korrekter Zügelhaltung - auch beim Handwechsel - und die Beine über dem Sprung leicht anwinkeln. Die Eleganz und Korrektheit beim Überwinden der Hindernisse werden berücksichtigt. Im Programm auf Körperspannung achten und die Hufschlagfiguren sauber und an den geforderten Punkten anlegen. Das Steckenpferd sollte ebenfalls nach vorne schauen und vor der Senkrechten bleiben, der Stecken sollte nicht zu lang gewählt werden und stets zwischen den Beinen des Reiters bleiben. Die Sprünge sollten mittig angeritten werden im korrekten Galopp mit einem gleichmässigen Rhythmus und Tempo. Verweigerungen, Stürze oder Abwürfe werden mit je 0,5 Abzug in der Wertnote bewertet.
- Aufgabe:** Die Aufgabe sollte auswendig geritten werden, darf aber auch von einer mitgebrachten Begleitperson gelesen werden.

## Noten:

10 = ausgezeichnet 9 = sehr gut 8 = gut 7 = ziemlich gut 6 = befriedigend 5 = genügend 4 = mangelhaft 3 = ziemlich schlecht 2 = schlecht 1 = sehr schlecht 0 = nicht ausgeführt	Es gibt auch Zwischennoten. Zum Beispiel eine 7,3 oder eine 6,7 – mit dieser Gewichtung drücken die Richter aus, welche Tendenz der Ritt hatte. Also eine 7,3 ist beispielsweise näher an einer 7 dran, sprich an einer ziemlich guten Bewertung, als an einer guten Bewertung (8). eine 7,7 jedoch ist dichter an der guten Bewertung (8) dran.
---	--

## Viereck:

(Grösse 7x14m)



## Programm

Reiter:

Pferd:

			Faktor	Note
1.	A	Einreiten im Schritt, vorstellen beim Richter.		
2.	A-X	Einreiten im Trab auf der Mittellinie, neben Sprung 1 anhalten und grüssen.	1	
3.	X-C	Im Schritt anreiten und bei C rechte Hand und antraben.	1	
4.	M-X-K	Im Trab durch die ganze Bahn wechseln, dabei Sprung 1 aus dem Trab springen, danach Linksgalopp.	1	
5.	K	Durchparieren zum Trab.	1	
6.	Nach A	Abwenden auf die Viertel-Linie und über die Stangen (Hindernis 2) traben, danach geradeaus.	1	
7.	C	Angaloppieren im Linksgalopp.	1	
8.	E	Sprung 3 im Linksgalopp und auf der Mittelvolte geritten.	1	
9.	B	Trab und weiter auf der Mittelvolte.	1	
10.	E	Abwenden zu Sprung 4, danach im Rechtsgalopp und auf die rechte Hand gehen.	1	
11.	F	Traben.	1	
12.	A-X	Bei A Schritt und auf die Mittellinie abwenden.	1	
13.	X	Neben Sprung 1 halten und grüssen. Danach im Schritt anreiten und die Bahn verlassen.	1	
			<b>Total:</b>	
14.	Gesamteindruck, Präsentation	Aufmachung und Erscheinungsbild von Pferd und Reiter, Sauberkeit, Eindruck des Gesamtbildes, Harmonie zwischen Pferd und Reiter.	2	
			Rep. (14.)	
<b>Bemerkungen:</b>			<b>Gesamttotal</b>	